

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ГОРОДА РОСТОВА-НА-  
 ДОНУ  
 «ШКОЛА № 115 имени Ю.А.Жданова»  
 (МАОУ «ШКОЛА № 115»)

### Опасные игры из сети: чем заняты наши подростки?

Новое время — новые игры: специфические забавы распространяются среди подростков в социальных сетях. И виной тому не пресловутый Синий кит или вирусы, а вполне на первый взгляд безобидные группы ВКонтакте и других сетях. Рассмотрим примеры.

#### РАЗБУДИ МЕНЯ В 4:20



4-20 (four-twenty) — это сленговое словосочетание популярно в США, и время 4:20 соответствует нашей второй половине дня. А вот «разбуди меня в 4:20» или «проснись в 4:20» в российских сетях прижилось, видимо, по некой странной аналогии.

Согласно исследованиям, на время с 4 до 5 утра приходится пик случаев самоповреждений и самоубийств. В этот «час волка», самое темное время перед рассветом, психика наиболее уязвима, особенно подростковая, которой долго не давали достаточного отдыха. **«Будильник поставь, да ты не просни, стрелки коснулись 4:20, выбегай на балкон и лети...»**

**В «группах смерти», подражателей Филиппа Будейкина (Филиппа Лиса), с ночных побудок начинается первый уровень заданий. Как известно, заканчиваться он должен суицидом.**

Как узнать, что ребёнок увлекся подобной «игрой»? Плохо выспавшийся, не расстающийся со смартфоном даже в постели, хмурый подросток — довольно типичная картина. Однако на следующих этапах такой «игры» добавляются порезы на коже, синяки, кровоподтеки, а количество недосыпа только возрастает.

#### БЕГИ ИЛИ УМРЁШЬ



Рискованные игры - еще одно «развлечение», которое распространяется довольно активно. «Беги или умрешь» означает, что надо перебежать дорогу максимально близко перед едущим автомобилем. Нововведение XXI века — второй участник не просто наблюдает, чтобы рассказать потом детворе о «подвиге», он снимает происходящее на видео, чтобы выложить в сеть.

Узнать о таком времяпрепровождении ребёнка без равнодушных свидетелей, рассерженного водителя или до несчастного случая почти невозможно. Изредка помогает мониторинг сети, однако самый эффективный случай — разговаривать о рисках и последствиях заранее.

В отличие от групп с экстремальными играми, инициированными явно умышленно, игра в фею Винкс стала случайностью, однако она — причина несчастных случаев, и довольно серьезных. И жертвы ее — девочки в возрасте 5-8 лет.

#### СТАНЬ НАСТОЯЩЕЙ ФЕЕЙ



«Как стать настоящей феей огня?» На такой запрос в интернете можно получить много забавных ответов: намазать пальцы зубной пастой, подержать руки в воде со льдом, целовать всех родных три месяца на ночь... Однако можно найти и такой: ночью, когда родители спят, надо открыть на кухне газ, прочесть заклинание и лечь спать...

Маленькая Соня из Чебоксар выполнила задание неточно, и для нее все закончилось ожогами половины тела. А могло бы — смертью всей семьи. Стать милой феей с волшебной силой и прозрачными крыльями хотят многие. И неуместные шутки интернет-пользователей над доверчивыми детьми приводят к трагедиям.

**Что делать?** Заранее рассказывать, что такой «волшебный газ» превратит совсем не в фею. Как, впрочем, и другой популярный рецепт: в нем надо смешать желатин, ацетон и блестки, и все это нанести на лицо.

#### ГОЛОД, ХОЛОД И НИКАКОЙ ВОДЫ



Не ешь 48 часов, не пей сутки, просиди на балконе 2 часа в снегу — эти «испытания на прочность» становятся этапами некоторых игр. Подросткам интересно испытать себя, а потом — гордиться своими достижениями. Как реагирует организм на подобные эксперименты, объяснять не надо.

**Что делать?** Если ребёнку действительно интересно, стоит вместе разобраться в азах голодания, термошоковой терапии, помочь правильно войти и выйти из суточной голодовки и запастись терпением. Главное — постараться пройти через этот этап вместе, чтобы не обнаружить в один день увлекшегося играми истощенного подростка с признаками пневмонии.

Волонтеры бьют тревогу: поисковые отряды и обычные граждане уже не так охотно откликаются на сообщения о пропаже подростков. Во ВКонтакте появилась новая игра: надо уйти из дома на 24 (48, 54) часа и спрятаться так, чтобы тебя никто не нашёл.

## ПРОПАДИ ИЗ ДОМА НА 24 ЧАСА

### Исчезни на 24 часа



Селфи на самой высокой точке — еще один способ самоутвердиться в среде молодежи. Есть и профессиональные «скалолазы», которые готовятся к подъему, запасаются оборудованием и заранее тренируются (количество несчастных случаев у них, тем не менее, зашкаливает).

### СЕЛФИ НА ВЫСОТЕ



А есть обычные подростки, которые из-за особенностей психики уверены, что с ними-то ничего не случится. А значит, можно лезть на крышу полуразрушенных зданий, карабкаться на башни или крыши поездов. Ведь именно там твое лицо на фото приобретет особую привлекательность.

Подростковый возраст — это период развития, когда молодые люди экспериментируют с сигаретами и рискованными поступками, вредящими здоровью. Последствия этих опасных игр могут быть довольно трагичными. Мальчики и девочки, все дети могут оказаться вовлечены в такие игры. Мальчики склонны к большему риску, как и подростки в средней школе, хотя дети любого возраста могут рисковать. Обычно такие игры распространены в группах, где есть давление сверстников.

«Собачий кайф» - намеренное перекрытие доступа кислорода к мозгу для получения «кайфа».

### СОБАЧИЙ КАЙФ: удовольствие или смерть



Дети делают это в компаниях и поодиночке. Средний возраст - от 12 до 19 лет. Идея проста: сначала подросток повышает давление частым (собачьим - отсюда и название) дыханием, после чего «придушивает» себя веревкой сам или это делают его товарищи. Затем веревка убирается - и от прилива крови к мозгу подросток испытывает чувство легкости и эйфории. Понять, что ребенок подсел на «собачий кайф», можно по поведению и внешним изменениям. Следы на шее, красные белки глаз, необычные поступки, жалобы на головные боли - все это может стать сигналом беды. А уж если в личных вещах ребенка вдруг попадаются такие странные предметы, как веревки, шейные платки, собачьи поводки - то стоит бить тревогу!

Настоящая опасность начинается, когда у подростка в первый раз все заканчивается хорошо. Тогда ребенок ошибочно думает, что он неуязвим, и летальный исход может быть с кем-то другим, но не с ним!

### ПОСМОТРИМ «МУЛЬТИКИ»?



Токсикоманы зовут друг друга «смотреть мультики» и рассказывают о галлюцинациях, как о сюжете мультфильма. Мультики — яркие подвижные галлюцинации от вдыхания токсичных веществ, часто имеют законченный сюжет, могут быть управляемыми.

Как меняется поведение sniffера (того, кто вдыхает токсичные ингалянты):

- Заторможенность. Говорит медленно, невпопад, движения так же заторможены.
- Нарушение памяти и внимания. Подросток стал более рассеянным, сложно концентрирует внимание.
- Падение успеваемости. Оценки резко ухудшились, начались систематические прогулы — особенно групповые.
- Потеря самоконтроля. Ребенок перестал себя контролировать — повышает голос, излишне громко смеется и не может остановиться, часто плачет.

### Что делать?

Если для обычных запрещенных наркотиков есть удобные аптечные экспресс-тесты, с бытовой химией такого варианта нет. **Единственная возможность точно определить токсикоманию у ребенка – тщательный лабораторный анализ крови.**

### Как вычислить, что ваш ребенок состоит в "группе смерти"?

- На руках ребенка нарисованы "киты", "бабочки". Такие же рисунки или наклейки могут быть изображены в блокнотах, тетрадках.
- На теле есть явные следы порезов или травм.
- Встает в 4 утра (именно в это время модератор дает задание). Жалуется на то, что не высыпается.
- Становится более закрытым, агрессивным, не хочет говорить на "личные" темы.